

A n m e l d u n g

Zur Teilnahme an einem Lehrgang Waffensachkunde für Sportschützen

Durchführung des Lehrganges mit Sachkundeprüfung gemäß § 3 (5) AWaffV

Zeitplan für den Lehrgang 10.03. – 28.03.2026

1. Teil (Zeiten mit Pausen)

Dienstag	10.03.2026	18:00 – 22:00 Uhr	(4 Std)	Theorie
Samstag	14.03.2026	09:00 – 17:00 Uhr	(7 Std)	Theorie/Praxis

2. Teil

Dienstag	17.03.2026	18:00 – 22:00 Uhr	(4 Std)	Theorie/Praxis
Samstag	21.03.2026	09:00 – 17:00 Uhr	(7 Std)	Praktisch, u. Schießen in Neuwied

3. Teil

Dienstag	24.03.2026	18:00 – 22:00 Uhr	(4 Std)	Theorie/Praxis, Wiederholung
Samstag	28.03.2026	09:00 – Ende	(ca. 4 Std)	Prüfung

Ich bitte um Verständnis das nur nach Eingang einer verbindlichen Anmeldung und mit Zahlung der Lehrgangsgebühr von 155,- € die Anmeldung ihre Gültigkeit hat. Ansonsten besteht kein Anspruch zur Teilnahme am Lehrgang. Lehrgangsgebühren sind vor Lehrgangsbeginn mit einer verbindlichen Anmeldung zu entrichten. Nach der Anmeldung erhalten Sie eine Mail mit den Kontodaten zur Zahlung der Lehrgangsgebühr. Bei nicht erscheinen zum Lehrgang verfällt die Lehrgangsgebühr.

Ort: Neuwied Schützenhaus Neuwied-Nodhausen, Wiedpfad 10

Hiermit melde ich mich verbindlich zum Kurs an,

☐ Waffensachkunde 155,- €

Zahlung erfolgt bei Abgabe der Anmeldung. Mindestteilnehmerzahl 8 max. 20. Bei nicht erreichen der min. Teilnehmer entfällt der Lehrgang, Gebühren werden erstattet gegen Abzug von 25,-€ (Unterlagen usw.)

Bei nicht erscheinen zum Lehrgang verfällt die Erstattung der Lehrgangsgebühr gänzlich.

In der Lehrgangsgebühr ist das Lehrheft, Munition, und sonstige Unterlagen enthalten, Änderungen bei, Termine und Lehrgangszeiten, vorbehalten. Es gelten die behördlichen Auflagen.

Der Waffensachkunde-Lehrgang ist Waffenrechtlich, Behördlich anerkannt, und wird mit Zeugnis und Dienstsiegel von der Behörde bestätigt.

BITTE DEUTLICH IN DRUCKSCHRIFT AUSFÜLLEN

Name: _____ Vorname: _____ Tel: _____

Str./Nr.: _____ PLZ: _____ Ort: _____

Geb.-Datum: _____ Geb.-Ort: _____

Mail Anschrift: _____

Datum:

Unterschrift: